Bài 2. Variables, ConstantsBiến, Hằng và Kiểu dữ liệu

Ở bài trước mình đã lướt qua về biến và hằng. Bạn đã được học rằng từ khóa var khai báo một biến và từ khóa let dung để khai báo 1 hằng số.Cả biến và hằng số đều lưu trữ các giá trị mà có thể được tham chiếu bới 1 tên. Có một điểm khác biệt chính mà chúng ta chưa thảo luận. Giá trị được lưu trữ trong 1 hằng số thì không thể thay đổi. Trình dịch sẽ báo một lỗi nếu bạn cố gắng thay đổi giá trị của một hằng số. Hãy thử nó, Tạo ra một playground mới có tên là Bai2Palyground và thêm 2 dòng code sau vào playground

let numberOfWheels = 4

numberOfWheels = 2

Thật may mắn, Xcode đưa cho chúng ta một gơi ý để sửa vấn đề này. Click vào vòng tròn màu đỏ bên trái để tìm ra cái mà Xcode đề nghị chúng ta thực hiện



🡺 Giá trị lưu trữ trong một biến không thể thay đổi

Xcode là rõ rang về những gì chúng ra cần làm để khắc phục vấn đề này. Trong Swift, một biến là mutable (thay đổi được) còn hằng số là immutable (Không thể thay đổi được). Đó là lý do tại sao Xcode đề nghị thay thế từ khóa let bằng từ khóa var để khiến numberOfwheels thành mutable, như là một biến

Giá trị lưu trong một biến có thể thay đổi. Điều này được minh họa bằng ví dụ sau đây. Chú ý sự khác biệt duy nhất với ví dụ trước đó là từ khóa var

var numberOfWheels = 4

numberOfWheels = 2

Tại sao mọi người lại muốn sử dụng hằng số? Biến rất linh hoạt. khi bạn sử dụng một hằng số bạn phải chắc chắn rằng giá trị của nó không được thay đổi. Đối với 1 nhà phát triển thì đó là một khẳng định táo bạo. Hằng số sẽ giúp mã của bạn an toàn hơn.

Chẳng hạn, Bạn thực hiện 1 chương trình tính tiền điện cho 1 tháng, đầu vào cần thiết là số điện tiêu thụ gọi là soDien và số tiền cho 1 số điện goi là x. Nếu ta lưu trữ 2 giá trị này là biến thì chuyện gì xảy ra khi ta thực hiện thay đổi chúng 🡺 dẫn đến kết quả cần tính sẽ sai bét! Để an toàn thì ta lưu trữ soDien là biến còn x là hằng số.

Bài này muốn các bạn hiểu rằng sử dụng 1 hằng số cho những giá chị sẽ không thay đổi. Sử dụng những biến cho những giá trị sẽ thay đổi.

Thêm một chú ý nữa. Nếu bạn sử dụng 1 biến để lưu trữ giá trị mà không được thay đổi thì trình dịch cũng sẽ cảnh báo nên lưu trữ giá trị đó thành 1 hằng số.

*Tiếp theo: Kiểu dữ liệu trong Swift !*